### CAS D’UTILISATION « TOUR DE JEU DE LA SORCIERE »

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  | |
| **Résumé** | Le joueur en tant que sorcière joue un tour | |
| **Acteur principal** | Le joueur | |
| **Intervenants & Rôles** | **Intervenant** | **Rôle** |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
| **Préconditions** | Le joueur est sur l’écran de salon de jeu, c’est au tour du joueur de jouer, et il a la carte « Sorcière ». | |
| **Postconditions** | Le tour de la sorcière est fini, et c’est la fin de la nuit. | |
| **Déclencheur** | Serveur | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Scénario nominal** | **Étape** | **Action** |
|  | 1 | Le serveur indique au joueur que c’est à lui de jouer, il lui indique qui a été choisi pour mourir |
| 2 | Le joueur choisi d’utiliser sa potion de vie |
| 3 | Le serveur indique que c’est la fin de la nuit et indique que la personne précédemment désigné par la sorcière a été sauvé |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Scénarios alternatifs** | **Étape** | **Actions** |
|  | 1 | Le serveur indique au joueur que c’est à lui de jouer, il lui indique qui a été choisi pour mourir |
| 2 | Le joueur choisi d’utiliser sa potion de mort |
| 3 | Le serveur demande sur qui il veut utiliser sa potion, annonce la fin de la nuit et annonce les deux victimes. |
|  |  |
|  |  |